

## Wymagania edukacyjne z informatyki - LO

Ocenę **celującą** otrzymuje uczeń, który:

- biegle posługuje się technologią informacyjną i komunikacyjną,
- projektuje rozwiązania problemów algorytmicznych, stosując wybrany język programowania,
- twórczo rozwija własne uzdolnienia i zainteresowania,
- inicjuje projekty i przewodniczy im,
- bezbłędnie rozwiązuje zadania,
- poszukuje nowych metod rozwiązywania zadań problemowych,
- startuje w konkursach,
- jest aktywny i z własnej inicjatywy pomaga innym.

Ocenę **bardzo dobrą** otrzymuje uczeń, który:

- biegle posługuje się oprogramowaniem użytkowym,
- wyszukuje informacje w Internecie z wykorzystaniem zaawansowanych technik,
- bardzo dobrze składowanie wybranego języka programowania (np. C++...),
- rozwiązuje złożone problemy liczbowe i tekstowe z wykorzystaniem technik programowania proceduralnego,
- tworzy złożone strony WWW przy użyciu języka HTML,
- tworzy tabele, złożone kwerendy i relacje w bazach danych według przedstawionych projektów
- zna standardowe algorytmy,
- aktywnie uczestniczy w lekcjach i projektach,
- bezbłędnie rozwiązuje zadania,
- samodzielnie wykonuje materiały źródłowe i wykorzystuje je w projektach graficznych i filmach,
- samodzielnie dobiera środki i sposoby rozwiązywania zadań problemowych; potrafi się posłużyć wieloma różnymi metodami w celu osiągnięcia efektu.

Ocenę **dobrą** otrzymuje uczeń, który:

- posługuje się użytkowymi programami biurowymi,
- chętnie wykonuje ćwiczenia, aktywnie uczestniczy w lekcjach i projektach,
- rozwiązuje trudniejsze zadania, choć zdarzają mu się pomyłki,
- projektuje rozwiązanie prostych problemów za pomocą schematów blokowych lub umownego strukturalnego języka programowania,
- rozumie zadania problemowe, rozwiązuje je jednak metodami standardowymi (szablonowymi),
- tworzy strony WWW przy użyciu języka HTML,
- świadomie korzysta z sieci komputerowej,
- zna podstawowe zapisy prawne odnoszące się do korzystania z zasobów internetowych i programów komputerowych.

Ocenę **dostateczną** otrzymuje uczeń, który:

- zna podstawową terminologię informatyczną, rozumie ją i posługuje się nią,
- posługuje się podstawowymi funkcjami w programach użytkowych,
- zna składnię wybranego języka programowania,
- pisze programy rozwiązujące proste problemy liczbowe i tekstowe,
- chętnie wykonuje ćwiczenia,
- rozwiązuje proste zadania, przy trudniejszych popełnia liczne błędy,
- zna ogólne zasady tworzenia stron WWW za pomocą szablonów lub kreatorów stron,
- stara się rozwiązywać zadania problemowe, do sukcesu potrzebuje jednak pomocy nauczyciela.

Ocenę **dopuszczającą** otrzymuje uczeń, który:

- posługując się użytkowymi programami biurowymi popełnia liczne błędy,
- wyszukuje informacje w Internecie,
- pisze proste programy na wzór przykładów prezentowanych podczas lekcji,
- tworzy strony WWW przy użyciu gotowych szablonów,
- zna podstawowe metody przenoszenia plików za pomocą sieci,
- wykazuje minimalne zaangażowanie w czasie ćwiczeń,
- potrafi rozwiązać tylko niektóre proste zadania,
- nie rozumie omawianych problemów,
- nie rozwiązuje zadań problemowych.